04.12.2018

8. Tutorenstunde

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Lukas G.

Lukas B.

Mohness W.

Bogna W.

Tim D.

Dennis S.

Linus W.

Artem B.

Ella V.

# 2 Stichpunkte

* Frage zu Swap Tiles im Interface-Dokument geklärt
* Test-Driven-Development wird aus dem QA-Dokument rausgenommen 🡪 Struktur Taiga muss nach der Messe angepasst werden
* Messeplanung: Aufgaben siehe Agenda, näheres noch zum Wochenende hin
* DevOps-Struktur noch einmal überarbeitet, Hinweis: Benutzerhinweise viel kürzer
* Stand Desktop: Parser vom Spielserver wird momentan implementiert
* Stand Server: hauptsächlich Integration mit GUI fehlt
* Chat nach Möglichkeit zur Messe noch implementieren (nach Interface doch verpflichtend)
* Sprint-Review und Planung: siehe Taiga und Review-Protokoll

# 3 Verteilte Aufgaben

* Messeplanung, Ella
* Chat, Artem (nach Möglichkeit)

# 4 Nächste Termine

Alle, 11.12.2018

# 5 Rückfragen